

**§ 15 Studienplan im Masterstudiengang International Enterprise Information Management**

Lfd. Nr.	Modul	Unit	Art der LV	Summe ECTS	SWS im Lehrplansemester			Veranstaltungs-ort und Fachverant-wortung	Prüfungsleistung (P)
					1	2	3		
1	Enterprise Information Systems	Enterprise Application and IT-Management	SU, PP	15	3			HNU	P (1 StA+1 RE) <sup>1</sup>
2		Enterprise Application Engineering	SU, PP		3				
3		Consulting	SU, PP		2				
4		IS Research	SU, PP		2				
5	Business Information Management	Strategic Management	SU	15	2			HNU	P (1 K, 180 min.)
6		Corporate Performance Management	SU		2				
7		BI Strategy	SU, Ü		2				
8		Data Management	SU		3				
9		BI Platforms and Tools	SU, Ü		3				
10	Vertiefungs-gebiet 1	Modelling Enterprise Architectures (KU) oder Lab Module 1 <sup>2</sup> (i. e. Health IS Lab, Automotive Lab, Game Development Lab) (OUAS)	SU, PP	15		X		KU oder OUAS	P (K/StA+RE)
11	Vertiefungs-gebiet 2	Data Management and Governance (KU) oder Lab Module 2 (i. e. Health IS Lab, Automotive Lab, Game Development Lab) (OUAS)	SU, PP	15		X			P (K/StA+RE)
12	Praktische internationale Case Study	Business Administration in Practice (Kompaktkurs)	eLearn	10			X	KU, OUAS oder HNU	P (1 K)
13		Internationale Case Study in der Praxis mit angewandtem Forschungsbezug	PP				X		P (1 StA+ 1 RE, 30 min.)
14	Masterarbeit	Masterarbeit	MT	20					P (1 MT)
15		Masterarbeit Seminar	Kol						P (1 RE, 30 min.)
Summe				90	22				

<sup>1</sup>Prüfungsleistung ist eine ganzheitliche, praktisch-wissenschaftliche Projektarbeit (i. d. R. mit einem Praxispartner), welche die unterschiedlichen Aufgaben, Rollen und Aspekte eines realen IT-Projektes umfasst und über die die Teilnehmer eine schriftliche Ausarbeitung erstellen sowie die Ergebnisse zum Projektende in einem Referat präsentieren und verteidigen.

<sup>2</sup>“Lab“-Veranstaltungen sind ein neues, ganzheitliches Lehr- und Lernkonzept an der Oulu University of Applied Sciences (OUAS) in Kooperation mit der Oulu Business Kitchen, bestehend aus seminaristischen einführenden Lehrveranstaltungen, projektbasiertem Lernen und begleitendem Coaching durch Dozenten und Tutoren zu je einem Querschnittsthema (z. B. Health IS, Automotive, Game Development) mit dem interdisziplinären Ansatz (Verknüpfung von IS und Entrepreneurship).